

Chasse au trésor à Ascoli Piceno

Quelques jours avant d'être condamné au bûcher comme hérétique de la Sainte Inquisition à Florence le 16 septembre 1527, **Cecco d'Ascoli** (poète, philosophe, astrologue, prestidigitateur) confie à son meilleur élève le "Livre" du commandement, texte précieux qui donne le pouvoir de commander aux esprits et de réaliser magies extraordinaires et sortilèges. L'élève revint à l'Ascoli, mais on perdit sa trace et celle du livre précieux. Ils furent nombreux à rechercher le livre, mais sans succès. Mais un jour, coup de théâtre: la découverte d'un parchemin mystérieux signé par **Cecco** dans laquelle le grand prestidigitateur nous donne quelques indices précieux. Personnages inquiétants, puissants et méchants, ils sont déjà partout dans la ville. Il faut absolument arriver le premier d'entre eux !

Itinéraire 1 (D-5)

Tu entres dans une église célèbre dédiée au Saint originaire de la Rhénanie (Trèves), protecteur de la ville d'Ascoli et des « *Ascolani* » des tremblements de terre. Tu cherches le chef-d'oeuvre de la Renaissance du grand peintre **Carlo Crivelli**. Regarde bien les détails ! Tu trouveras "le fruit du péché" ou "de la discorde" en bonnes mains. (photographie-le!)

Itinéraire 2 (D-5)

Fais attention ! Va à l'endroit saint où l'eau bénite rendait immédiatement chrétiens. Si tu te diriges bien vers le nord, tu trouveras une rue du nom d'une importante famille *Ascolana*. Son descendant deviendra un général victorieux et il conquerra l'Europe entière ! Le long de la rue recherche un beau portail: tu trouveras gravé les signes de son avenir! (photographie l'un de ces objets militaires)

Itinéraire 3 (D-5)

En continuant le long de la rue, il y a des maisons simples et des immeubles importants. Tu croiseras une avenue qui porte un nom connu : le nom d'un grand patriote républicain qui fait la fierté des italiens. Arrête toi et demandes à un « *ascolano* » où se trouve la fontaine qui porte un nom étrange : Il s'agit de la « *Fontana dei cani* ». Ce ne sont pas des chiens et donc tu trouveras alors le vrai nom de l'animal qui désaltère.

Itinéraire 4 (D-4)

une grande vérité : « les règles se respectent en société. » Dans un coin de la Place du Peuple, à l'ombre du Saint d'Assise, tu trouveras la Loge des marchands, portique élégant de la puissante Corporation de la laine qui exposait ici ses produits. Sur un mur, cherche une plaque mystérieuse composée de formes et de mots étranges. Quelle règle devait être respectée sous la menace d'une peine sévère ? (photographie-la!)

Itinéraire 5 (D-4)

Voilà l'église de Saint Francesco, devant son portail plus attrayant. À l'entrée principale tu entendras une musique céleste. Il n'y a pas de trace d'instruments, mais si tu frappes, tu entendras quelques sons. Trouves la partie du portail qui émet la caractéristique musicale. Combien de sons tu peux compter ?

Itinéraire 6 (C-3)

Tu arriveras sur la place qui rappelle un général ascolano célèbre, fidèle de Jules Cesare et Marco Antonio dont le nom contraste avec sa réputation. Il accompagne le Théâtre de la ville. Fais attention ! Il y a une église, elle semble étrange, avec deux saints (S.S.) "ils jouent aux dames." Observe avec précision ! Combien d'échecs forment l'échiquier "sacré" ?

Itinéraire 7 (B-3)

Tu arrives à la *Porte Solestà*! Écoute le bruit du Tronto, mais ne te laisse pas distraire ! « Saute au dessus du précipice » sous la grande arcade romaine, puis recherche les arcades des blanchisseuses. Elles étaient ici libres de laver leur linge. Gare à celui qui le leur interdisait ! Il avait une amende de.....
(Il y a une inscription, si tu sais bien regarder.)

Itinéraire 8 (C-2)

De la *Porte Solestà* il ne te sera pas difficile de trouver "la rue des étoiles." Passe sous l'arche et prends la route panoramique. Tu es protégé du silence et des anciennes murailles crénelées. Reste près d'elles jusqu'au moment où tu rencontreras une signalisation à gauche faite de formes étranges. Tu suis la rue qui porte un nom familier : d'un fruit « roi » de la cuisine ascolana. Ici, sur une porte de la rue, tu liras un conseil toujours valable (après avoir médité, fais une photo).

Itinéraire 9 (D-2)

À la question « pourquoi le monde va mal ? », de nombreuses réponses ont été jetées au vent. Une reste écrite sur la pierre du MDXXVIII. Tu la trouveras « *Rua Longa* ». Je ne te dis rien de plus.
(après avoir médité! fais une photo)

Itinéraire 10 (C-3)

Il se trouve à côté d'un Petit Palais célèbre d'origine "barbare" fréquenté par les jeunes du monde entier : je parle du plus bel exemplaire de la tour nobiliaire de l'Ascoli médiéval. Sa structure est puissante et élancée. À toi d'en mesurer la hauteur !

Itinéraire 11 (D-4)

Tu es maintenant sur la noble et populaire place de la ville avec sa forme pure et régulière. Une des plus belles et monumentales d'Italie. Tours, merles, arcs, depuis toujours les colonnes attirent hommes et femmes. À toi, nouveau visiteur, je pose la question suivante : Au-delà des colonnes des arcades, il en existe une de "haute" posture, mais, (attention!) pas de taille. Cherche-la et photographie-la!

Acteur de mon Avenir (ADMA)

Ascoli Piceno - 8 mars 2011

Projet Multilatéral Comenius 2010-2012

Toi, qui a résolu de petites et grandes énigmes, tu mérites le plus grand prix : le grand livre du commandement.

Ce n'est pas difficile de le trouver : il n'est ni en papier ni en pierre ; personne ne pourra jamais dire -il est à moi seulement- Il est grand, immense et il embrasse tout le monde.

Regarde autour de notre belle ville : fleuves, monts, ciel, vallées. Tout apparaît merveilleux. C'est le livre magique de la nature. On ne peut rien connaître et aimer de plus beau. L'humble Cecco prêcha cela, mais il ne fut pas compris.

Maintenant c'est à vous, jeunes du monde entier, de défendre la nature face à ses ennemis éternels avec un amour toujours plus vrai.

Acteur de mon Avenir (ADMA)

Ascoli Piceno - 8 mars 2011

Projet Multilatéral Comenius 2010-2012